3. Organizator zastrzega sobie prawo interpretacji i uzupełniania niniejszego regulaminu.
4. Protesty zgodnie z pkt. 11 regulaminu OPZT
5. Przystąpienie do rajdu jest jednoznaczne z wyrażeniem przez uczestnika zgody na przetwarzanie jego danych osobowych związanych z organizacją w/w imprezy oraz publikowaniem zdjęć i wyników na stronach internetowych organizatora. Uczestnik ma prawo dostępu do swoich danych osobowych, ich poprawiania oraz żądania zaprzestania przetwarzania swoich danych. Żądanie zaprzestania przetwarzania swoich danych osobowych jest jednoznaczne z rezygnacją z udziału w imprezie. Uczestnik przystępując do imprezy oświadcza, iż zapoznał się z treścią klauzuli informacyjnej o przetwarzaniu danych osobowych, stanowiącą integralną część formularza zgłoszeniowego.
6. Uczestnik przystępując do imprezy oświadcza, iż zapoznał się z Polityką Ochrony Młodocianych dostępną na stronie www.aw.poznan.pl/polityka-ochrony-maloletnich-1

Komandor
Aleksandra Jaroszewska-Lis

PROGRAM

9^{00}- 9^{45}	- zbiórka załóg
9^{45}-10^{00}	- odprawa dla zawodników
10^{00}- 11^{00}	- start zawodników na trasę
14^{30}	- przyjazd pierwszego zawodnika
13^{30}- 14^{30}	– próby
14^{30}	- poczęstunek turystyczny
16^{00}	- ogłoszenie wyników prowizorycznych
16^{30}	- ogłoszenie wyników i wręczenie nagród

I RUNDA OPZT

GONITWA ZA LISEM

22.02.2026

REGULAMIN

Organizator Automobilklub Wielkopolski - Komisja Sportu Popularnego i Turystyki

Władze

Komandor Rajdu	Aleksandra Jaroszewska-Lis lic. OSP „P" 231/2013
V-ce Komandor ds. Organizacyjnych	Zuzanna Rybak lic. OSP „P" 991/2025
Autor trasy	Bartłomiej Osmański lic. OSP „P" 1035/2026
Biuro Rajdu, Komisja Obliczeń	Grzegorz Rybak, lic. OSP „P" 266/2013
Sędziowie	Joanna Mazgaj S/SP I/10245, Maciej Kunkul S/SP II/10917
	Tomasz Goliński S/SP II/10458, Józef Kunkul S/SP II/11021

Data i baza

22.02.2026r. godz. 9^{00}

Zbiórka uczestników: Scout Camp Poznań, ul. Koszalińska 32

Meta – Tor „Poznań" ul. Wyścigowa 3, 62-081 Przeźmierowo

Cel imprezy

Zdobycie punktów do klasyfikacji OPZT. Pogłębienie wiedzy o regionie. Bezpośredni kontakt z przyrodą, przygodą w miłym towarzystwie sympatyków Automobilklubu Wielkopolski.

Zgłoszenia i wpisowe

Udział w imprezie należy zgłosić do **18 lutego 2026** przesyłając wypełniony formularz zgłoszenia na adres: turystyka@aw.poznan.pl lub w siedzibie Automobilklubu Wielkopolski w Poznaniu przy ul.Towarowej 35/37 (biurowiec DELTA) u kol. G. Rybaka tel. 61 - 853 61 03, jednocześnie dokonując wpłaty wpisowego na konto Automobilklubu Wielkopolski.

SANTANDER BANK POLSKI S.A. 57 1090 1346 0000 0000 3400 0394

podając w temacie przelewu „Gonitwa za lisem- imię i nazwisko kierowcy".

Wpisowe wynosi 55,- zł od osoby dla członków Automobilklubu oraz 70,- zł dla niezrzeszonych w AW. Ulgowe wpisowe przysługuje tylko członkom posiadającym legitymację z aktualnym wpisem opłaconych składek. Należy się nią okazać przed imprezą w biurze zawodów. Wpisowe dla dzieci do lat 7 opłata 20,- zł. Opłata wnoszona po terminie wynosi 75 zł, dowód wpłaty należy okazać na starcie.

Zasady przejazdu

Odcinek trasy rajdu opisany może być częściowo itinererem strzałkowym. Odcinek specjalny trasy oznaczony będzie **wstążką koloru czerwonego**. Pierwszy ślad znajdować się będzie w odległości 10-15 m od skrzyżowania. Brak drugiego śladu (potwierdzenia) w odległości do 50 m od skrzyżowania oznacza, że trzeba szukać innej drogi. Należy zawrócić i szukać prawidłowej drogi. Jeżeli na skrzyżowaniu w odległości 10-15 m nie ma śladów (**czerwonej wstążki**) pogoń należy kontynuować na wprost.

Na odcinkach prostych bez -skrzyżowań potwierdzenie śladów winno następować co 1000-2000 m.

Na trasie znajdować się będą punkty tzw. kontroli prawidłowego przejazdu (PKP). Będą to oznakowane tablice formatu A-4 z wizerunkiem lisa. Należy oznakowanie to przepisać na kartę drogową w pierwszą wolną kratkę licząc od pierwszego wiersza z lewej strony.

Oprócz tablic, o których była mowa występują miejsca oznaczone żółtą wstążką. W miejscach tych należy zatrzymać się i wysiąść. Oznacza to, że w promieniu 20 m znajduje się tablica z treścią zadania. Dojście do tej tablicy dla "ułatwienia" może być oznaczone śladami - **czerwoną wstążką.** Po dotarciu do tej tablicy należy wykonać znajdujące się tam zadanie i wpisać jak poprzednio. W niektórych miejscach oznaczonych **żółtą** wstążką znajdą się odpowiedzi na pytania, zamieszczone na kartkach z napisem ZADANIA Z TRASY. Kolejność zadań jest przypadkowa. Należy "dopasować" odpowiednie zadanie do danego miejsca. Po znalezieniu (dopasowaniu) odpowiedzi wpisać ją w odpowiednie miejsce - obok pytania na karcie drogowej. Litery spisane z tablic należy wpisać w kolejności występowania w rubrykę „PKP". W rubrykę „HASŁO" wpisujemy wyrażenie utworzone z liter PKP-ów. **Raz wpisane litery nie mogą być poprawiane**. Poprawki uznane będą za brak „PKP".

Obowiązki uczestników

Skład załogi oraz pojazd zgłoszony do uczestnictwa w rajdzie nie mogą być zmienione od startu do mety. Załoga odpowiada za swoje dokumenty rajdowe, ich kompletność i czytelność wpisów.

Kierowcy zobowiązani są do stosowania przepisów Prawa o Ruchu Drogowym, odpowiadając osobiście za ich przekroczenie. Uczestnicy zobowiązani są do stosowania się do zaleceń organizatora i sędziów oraz do kulturalnego zachowania w stosunku do innych uczestników rajdu i ruchu drogowego.

Limit spóźnień wynosi 45 minut.

Niedozwolone jest komunikowanie się załóg między sobą (w jakiejkolwiek formie).

Punktacja

1. Podczas BT
   - za braki w wyposażeniu oraz za usterki techniczne - 50 pkt.
2. Podczas SZ
   - za każde 0,1 sekundy czasu trwania próby - 0,1 pkt.
   - za potrącenie lub przewrócenie słupka - 5 pkt.
   - za przekroczenie linii mety tylną osią - 5 pkt.
   - za popełnienie FALSTARTU - 5 pkt.
   - za błędny przejazd lub nie wystartowanie do próby 200pkt
3. Podczas jazdy na trasie rajdu
   - za brak spisanego oznaczenia z tablicy - 100 pkt.
   - za spisanie oznaczenia z niewłaściwej tablicy - 60 pkt.
   - za ułożenie nieprawidłowego hasła lub jego brak - 100 pkt.
   - za każdą rozpoczętą minutę poszukiwania lisa - 10 pkt.
   - za każdą zakończoną minutę spóźnienia na mecie
     a) od 1 do 10 minut, - 5 pkt.
     b) od 11 do 30 minut, - 10 pkt.
     c) od 31 do 45 minut - 100 pkt
     d) za odcinek, na którym nastąpiło przekroczenie limitu spóźnień - 10.000 pkt.

Klasyfikacja

Zwycięzcą będzie załoga, która będzie miała najmniej punktów karnych. W przypadku równej ilości punktów o miejscu decyduje kolejno suma punktów za zadania z trasy, suma punktów za próby sprawności.

Nagrody

Za zajęcie miejsc I – III – puchary dla kierowcy i pilota.

Nagrody rzeczowe w miarę możliwości organizatora.

Uwagi końcowe

1. Zgłoszenie się załogi do startu w rajdzie jest równoznaczne z akceptacją niniejszego regulaminu.
2. Organizator nie bierze żadnej odpowiedzialności za szkody i straty powstałe tak w stosunku do załóg i ich pojazdów, jak i spowodowane przez załogi bezpośrednio lub pośrednio w stosunku do osób trzecich i ich mienia w czasie trwania rajdu. Uczestnikom zaleca się ubezpieczyć pojazd w pełnym zakresie.