

REGULAMIN
„YOUNGTIMER PARTY 2018”
28.04.2018

Organizator

Automobilklub Wielkopolski
Poznań, ul. Towarowa 35/37
www.aw.poznan.pl

Władze rajdu

Dyrektor Imprezy	Jan Michnikowski
Autor trasy	Michał Tomaszewski
Weryfikator	Grzegorz Łyczykowski
Kierownik Komisji Obliczeń	Michał Tomaszewski
Kierownik prób sprawnościowych	Jan Michnikowski

Czas i miejsce

28.04.2018 r.
Start – Tor Poznań, ul. Wyścigowa - Przeźmierowo
Meta – Tor Poznań, ul. Wyścigowa - Przeźmierowo
Trasa - około 50 km

Harmonogram imprezy

7:00 – 8:15 – odbiór dokumentów
8:30 – odprawa uczestników
9:00 – start pierwszej załogi na trasę rajdu
10:00 – przyjazd na Tor Poznań uczestników zlotu Trabanta
11:00 – powrót pierwszej załogi na Tor Poznań
11:10 – badanie kontrolne przed przejazdami prób
11:30 – początek przejazdów prób sprawnościowych (Sz1, Sz2)
13:00 – początek przejazdów próby sprawnościowej Sz3
16:00 – koniec przejazdów prób sprawnościowych
16:30 – publikacja wyników prowizorycznych
17:00 – ogłoszenie wyników, rozdanie pucharów

Cele imprezy

Popularyzacja rajdów i sportu popularnego jako formy spędzania wolnego czasu.
Zwiększanie wiedzy na temat motoryzacji, jej historii, oraz historii regionu.
Wyłonienie zwycięskich załóg w klasyfikacji rajdu, oraz klasyfikacji prób sprawnościowych.

Zgłoszenia i wpisowe

1. Zgłoszenia udziału w Imprezie należy składać na formularzu dostępnym w Internecie pod adresem:
www.youngtimerparty.pl do dnia 22.04.2018 r.

W uzasadnionych przypadkach zgłoszenie może zostać przyjęte w innej formie – uzgodnionej wcześniej z Organizatorem.

1. Wpisowe:

- 200 pln (członkowie AW z opłaconymi składkami – 160 pln)

Płatne na konto Automobilklubu Wielkopolski:

57 1090 1346 0000 0000 3400 0394

2. W przypadku rezygnacji z udziału w Imprezie i powiadomieniu Organizatora:

- przed zamknięciem listy zgłoszeń (22.04.2018) – wpisowe na Imprezę jest zwracane z potrąceniem kosztów manipulacyjnych (20% kwoty wpisowego)

- po zamknięciu listy zgłoszeń, nie później niż przed rozpoczęciem odprawy – wpisowe na Imprezę jest zwracane w połowie (50% kwoty wpłaty) na podstawie decyzji Dyrektora Imprezy

3. Organizator zastrzega sobie możliwość odwołania imprezy jeżeli liczba zgłoszeń nie osiągnie minimum – 30 załóg.

Uczestnictwo

1. Do udziału w imprezie dopuszczone są modele samochodów których produkcja rozpoczęła się przed 1993 r. Modele samochodów, których produkcja rozpoczęła się później, mogą zostać dopuszczone do udziału w Imprezie po indywidualnej akceptacji Organizatora.

2. Samochód musi posiadać aktualne ubezpieczenie OC, oraz Badanie Techniczne.

3. Głośność pojazdu nie może przekraczać 93 dB mierzona przy 3500 obrotów silnika na minutę. Głośność (hałas) może być także dodatkowo kontrolowana w trakcie przejazdów Prób (pomiar dynamiczny samochodu w ruchu) – podczas takiego pomiaru obowiązuje ten sam limit głośności.

4. Uczestnikami imprezy (załogą) w rozumieniu niniejszego regulaminu są kierowca i pilot samochodu. Organizator dopuszcza udział samego kierowcy.

5. Skład załogi oraz pojazd zgłoszony do uczestnictwa nie mogą być zmienione od startu do mety. Dotyczy to zarówno rajdu jak i prób sprawnościowych.

6. Załoga odpowiada za swoje dokumenty rajdowe, ich kompletność i czytelność wpisów.

7. Kierowcy zobowiązani są do przestrzegania przepisów ruchu drogowego, odpowiadając osobiście za ich przekroczenie.

8. Uczestnicy zobowiązani są do stosowania się do zaleceń organizatora i sędziów oraz do kulturalnego zachowania w stosunku do innych uczestników rajdu i ruchu drogowego.

Zasady przejazdu

1. Trasę rajdu należy pokonać zgodnie z opisem – trasa opisana jest itinererem strzałkowym. Itinerer załogi otrzymają na starcie.

2. W itinererze oznaczone zostaną miejsca, w których należy wykonać opisane zadania. Ich wyniki/rozwiązania należy wpisywać w otrzymaną kartę drogową w pierwszą wolną kratkę licząc od pierwszego wiersza z lewej strony.

3. Uczestnicy, wraz z itinererem, otrzymają kartki ze zdjęciami. Przedstawione na nich miejsca, lub ich fragmenty należy zlokalizować na trasie rajdu i wpisać w kartę ze zdjęciami. Kolejność zdjęć na karcie nie jest chronologiczna.

4. Każda załoga powinna zapoznać się z itinererem z wyprzedzeniem w stosunku do sytuacji w której się znajduje oraz do zadań w nim zaznaczonych.

Próby sprawnościowe

1. Organizator przewiduje rozegranie prób sprawnościowych na terenie Toru Poznań.

2. Odbycie prób sprawnościowych (jeden przejazd każdej z dwóch wyznaczonych prób) jest niezbędne aby załoga została sklasyfikowana w klasyfikacji rajdu.

3. Do przejazdów prób sprawnościowych dopuszczone zostaną załogi które ukończą przynajmniej 50% trasy rajdu.
4. Wynik prób sprawnościowych ma decydujący charakter w przypadku zdobycia przez załogi na trasie rajdu tej samej ilości punktów.
5. Organizator przewiduje stworzenie osobnej klasyfikacji na podstawie czasów uzyskanych na próbach sprawnościowych.
6. W ramach w/w klasyfikacji załogi mogą zostać podzielone na klasy wg pojemności skokowej silnika.
7. Podczas prób w samochodzie może znajdować się tylko kierowca i pilot.
8. Próby należy odbyć w kaskach (kaski typu samochodowego, lub motocyklowego), z zamkniętymi szybami i włączonymi światłami.

Punktacja

1. Klasyfikacja rajdu:

1.1 Zwycięża załoga, która zgromadziła największą ilość punktów.

1.2 W przypadku zdobycia przez dwie załogi takiej samej ilości punktów decydujący o zwycięstwie będzie wynik próby sprawnościowej – zwycięża załoga która uzyskała lepszy wynik (mniejszą sumę punktów) na próbie sprawnościowej.

1.3. Punktacja:

prawidłowa odpowiedź na pytanie/prawidłowo oznaczone zdjęcie na trasie	1 pkt.
przekroczenie na trasie rajdu przepisów Prawa o Ruchu Drogowym, stwierdzone przez Organizatora lub inne organy kontrolne	-5 pkt.
przekroczenie na trasie rajdu dozwolonej prędkości	-1 pkt. za każdy 1 km/h powyżej dopuszczalnej prędkości
niestosowanie się do uwag organizatorów i sędziów, niesportowe zachowanie wobec współuczestników rajdu, trzykrotne przekroczenie przepisów Prawa o Ruchu Drogowym	dyskwalifikacja
limit spóźnień	60 minut

2. Klasyfikacja prób sprawnościowych:

2.1 Zwycięża załoga, która zgromadziła najmniejszą ilość punktów.

2.2 Ostateczna ilość punktów będzie sumą punktów z prób: Sz1 (jeden przejazd), Sz2 (jeden przejazd), Sz3 (dwa najlepsze wyniki).

2.3 Punktacja:

0,01 s czasu przejazdu próby sprawnościowej	0,01 pkt.
przewrócenie, lub przesunięcie poza obrys elementu wyznaczające przebieg trasy (pachołka, balotu, płotka itp.)	5 pkt.
falstart	5 pkt.
rozbicie szykany (przesunięcie lub przewrócenie dwóch lub więcej opon/słupków w ramach jednej szyki)	10 pkt.
przejazd próby niezgodnie z wyznaczonym przebiegiem trasy	„taryfa”- 150% najlepszego czasu w klasie

Protesty

1. Protesty muszą być kierowane do Dyrektora Imprezy wyłącznie na piśmie, w czasie do 15 minut od chwili

opublikowania wyników prowizorycznych. Protesty zbiorowe nie będą przyjmowane.

2. Do protestu dołączona musi być kaucja, która wynosi 100% wpisowego danej Załogi. Kaucja podlega zwrotowi w przypadku uznania protestu.

Nagrody

1. W klasyfikacji rajdu: puchary dla kierowców i pilotów załóg które uzyskały trzy pierwsze miejsca.
2. W klasyfikacji prób sprawnościowych: puchary dla kierowców i pilotów załóg które uzyskały trzy pierwsze miejsca.

Postanowienia końcowe

1. Zgłoszenie się załogi do startu w rajdzie jest równoznaczne z akceptacją niniejszego Regulaminu.
2. Organizator zastrzega sobie prawo do właściwej interpretacji niniejszego regulaminu, wydawania instrukcji dodatkowych oraz komunikatów, stanowiących integralną część regulaminu ramowego
3. Organizator nie bierze żadnej odpowiedzialności za szkody i straty powstałe tak w stosunku do załóg i ich pojazdów, jak i spowodowane przez załogi bezpośrednio lub pośrednio w stosunku do osób trzecich i ich mienia w czasie trwania rajdu. Uczestnikom zaleca się ubezpieczyć pojazd w pełnym zakresie.
4. Przystąpienie do udziału w Youngtimer Party 2018 jest równoznaczne z wyrażeniem przez uczestnika zgody na przetwarzanie jego danych osobowych związanych z organizacją w/w imprezy, publikowania zdjęć i filmów, oraz wyników na stronach internetowych organizatora i innych mediach przeprowadzających relację z imprezy. Uczestnik ma prawo dostępu do swoich danych osobowych, ich poprawiania oraz żądania zaprzestania ich przetwarzania. Żądanie zaprzestania przetwarzania danych osobowych jest równoznaczne z rezygnacją z udziału w imprezie.